

**Programação da Colônia de Férias:**  
**Conhecer, aprender e experimentar...**  
**A emoção está no ar!**

**Princípios Norteadores:**

- Aprendizado Divertido: brincadeiras e desafios.
- Descoberta Guiada: Incentivar a experimentação e a resolução de problemas.
- Trabalho em Equipe: Promover a colaboração e a troca de ideias.
- Criatividade Sem Limites: Oferecer espaço para a imaginação e a expressão individual.

**1ª Temporada de: 12 a 16/01/2026**

- **12/01/2026** Segunda-feira: Visita a sorveteria MR
- **13/01/2026** Terça-feira: Dia do Trânsito.  
Cada cor no seu lugar, para o trânsito funcionar.
- **14/01/2026** Quarta-feira: Dia de Game.  
Partilhar ideias é a jogada mais inteligente.
- **15/01/2026** Quinta-feira: Dia de visitar o Parque Ecológico.  
Plante uma semente e veja a mágica acontecer.
- **16/01/2025** Sexta-feira: Brincadeiras com água.  
Aviso aos navegantes: Vai molhar, sim!

**2ª Temporada: 19 a 23/01/2025**

- **19/01/2026** Segunda-feira: Contos e encantos.  
O portal da imaginação abriu-se: Que criatura fantástica vamos encontrar hoje?
- **20/01/2026** Terça-feira: Contos e encantos.  
Entrou água no Palácio Real!
- **21/01/2026** Quarta-feira: Oficina de Gamer  
O resgate da missão.
- **22/01/2026** Quinta-feira: No trânsito, quem manda é o sinal!  
Se torne um herói no trânsito, siga as regras!
- **23/01/2026** Sexta-feira: Dia D ...  
Brincadeiras e animação